



Sébastien Genvo
Maître de conférences
Université de Limoges

Contact : sebastien.genvo@wanadoo.fr
Site web : <http://www.ludologique.com>

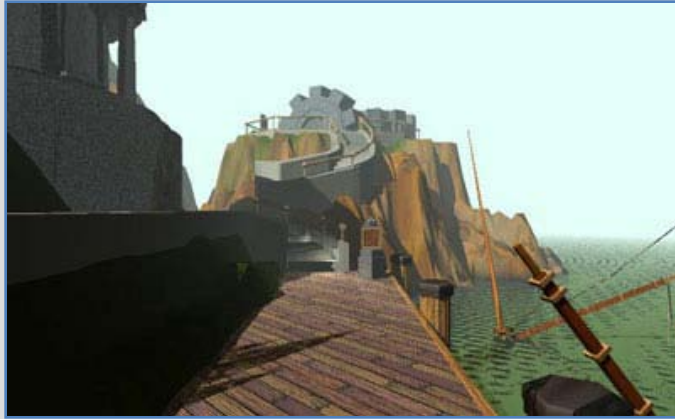
Remise des insignes de Chevaliers dans l'ordre des Arts et Lettres



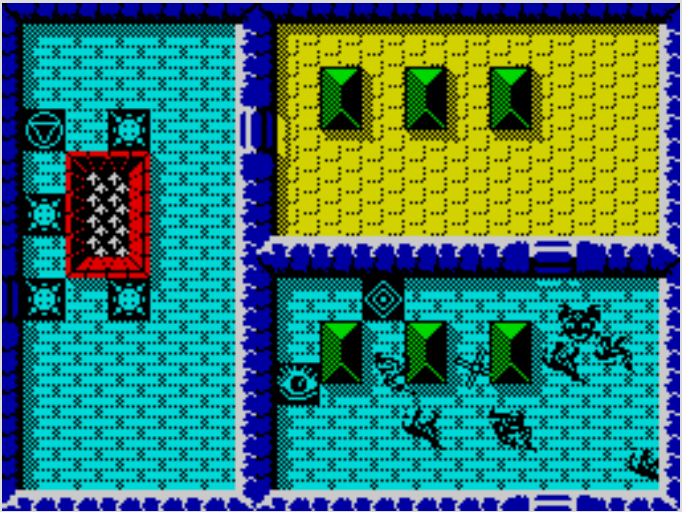
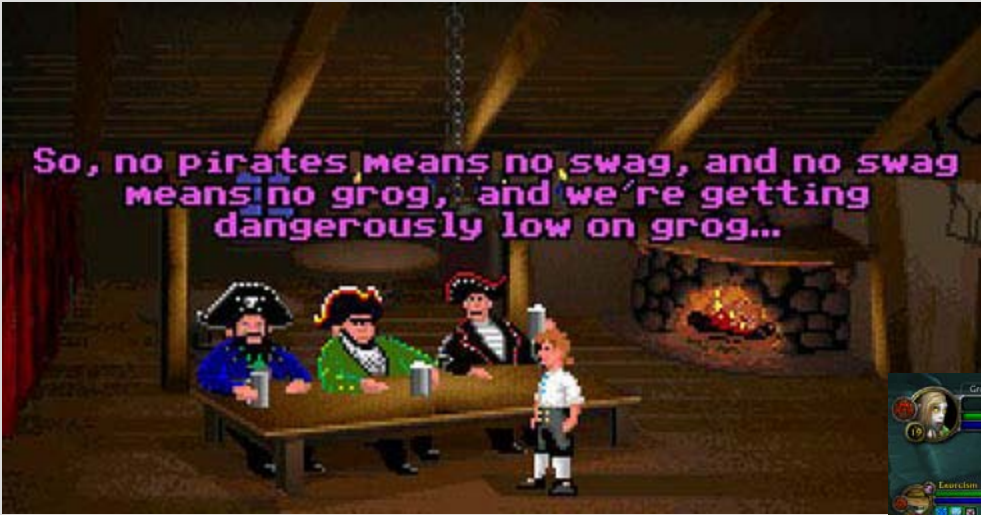
Michel Ancel, Frédéric Raynal
Philippe Donnedieu de Vabres, Shigeru Miyamoto



Des contenus multiples



Des contenus multiples



Des pratiques diversifiées



Des vocations multiples



Passage, 2007

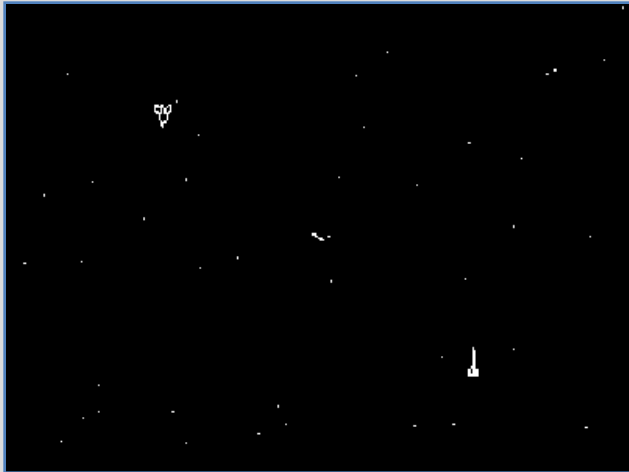


America's Army, 2002

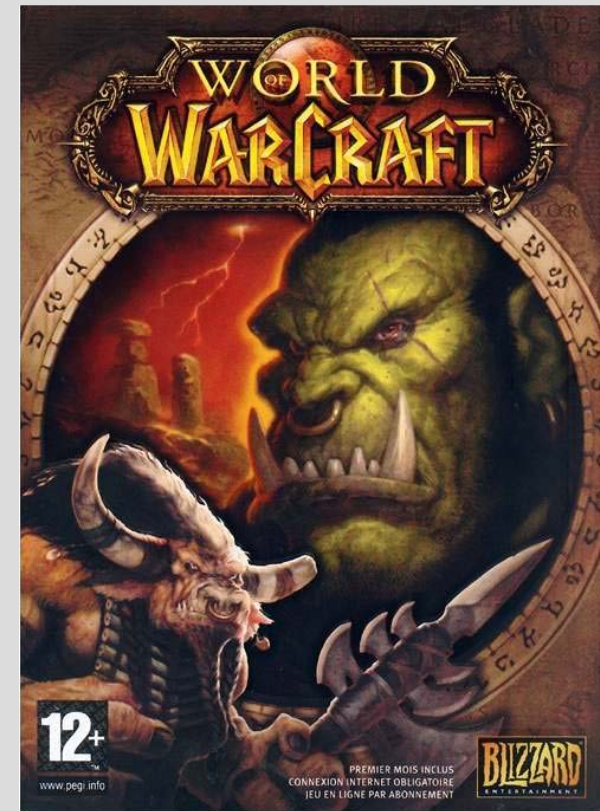
Des jeux nés de l'expérimentation d'un hacker au MIT



Spacewar, 1962 (Steve Russel)



Un domaine en lien avec les logiques de globalisation et de chaos informationnel



Pour aller plus loin...



Sébastien Genvo

*Le jeu à son ère numérique,
Comprendre et analyser les jeux vidéo*

Editions L'Harmattan, 2009

